PHOBOS

Nyhetsblad for Ares – kun for medlemmer

Nr. 265, onsdag 28. juni 2000

REDAKSJONELT

Det er ikke alltid like greit å mønstre den helt store entusiasmen for å lage PHOBOS. Når man nettopp er ferdig med et stort og slitsomt arrangement, som ARCON tross alt er, så hender det at man ønsker sitt ansvar overfor dette newsletteret dit pepper'n gror! Men all erfaring tilsier at på tross av en viss skuffelse over årets kongress (svikt i oppslutningen, som registrert under), så er det ikke mye positivt man får ut av å sitte og deppe eller sløve. Da er det bare å bite tennene sammen og gå i gang, så får man jo produsert et par sider etter hvert. Nå kommer selvsagt en god del (:les, alt) stoff til dette nummer fra ARCON, så slik sett er jo ikke denne svære spillfestivalen så dum for PHOBOS. Hadde vi bare hatt et par Trofaste Medarbeidere som **ikke** var medlemmer av kongresskomiteen…

IMAGONEM 19 ER KOMMET! OMTALE IN NESTE NR.

ARCON:2000

ET VELLYKKET ARRANGEMENT, MEN BARE 550 DELTAGERE!

EX CATHEDRA #166

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

ARCON er over – vi syntes vel at den stort sett gikk greit. Arrangementsmessig og ikke minst når det gjaldt turneringene var det mindre problemer enn mange ganger tidligere. Det ble få kriser og akutte saker under selve ARCON (det rent praktisk verste problemet var faktisk at en eller annen tulling i Teknisk Avdeling på Universitetet hadde satt i gang med å bygge om herretoalettet på Vilhelm Bjerknes' Hus uken før ARCON, slik at man måtte omdirigere folk til Sophus Lie i stedet!). Sånne sett var det en helt grei spillfestival. Oppmøtet, derimot, falt med anslagsvis 20%, og det var nok utvilsomt mer av et problem.

Kongressen vår kan ikke fortsette med en stadig reduksjon i deltagertallet. Opplegget vårt er basert på at det skal komme et større antall mennesker, og hverken lokalene eller den mengden ressurser vi satser kan opprettholdes dersom vi er på god vei mot en ARCON med 3-400 medlemmer. En slik «downsizing» er selvsagt en mulighet, om ikke annet så for å sikre oss at vi har et realistisk mål å sikte mot m.h.t. innkjøp og andre økonomiske saker. Hvorvidt dette kan ha vært en tilfeldig foreteelse, eller bare er starten på en ny nedgangsperiode (slik vi opplevde i 1994-97), er det for tidlig å si. Men enten må vi satse kraftig på å gjenvinne noen av de medlemmene som tydeligvis er gått tapt for oss over de siste fem-seks årene, og verve nye interesserte, eller så ser fremtiden for ARCON svært uviss ut.

Det ble begrenset med innsats fra medlemmene våre for å få vervet flere til Ares; dessverre fikk vi ikke satt igangt noen stand. Hovedproblemet her var som vanlig at vi faktisk ikke har så mange medlemmer med tiltakslyst & innsatsvilje, og at det som har det, stort sett var opptatt med å gjøre andre ting under ARCON (arrangere, spille eller drive selve kongressen...).

Vi skal ikke se bort fra at vi kommer tilbake til dere med mer om ARCON utover sommeren og høstne. Da selvsagt i tillegg til de obligatoriske resultatlistene, som vi regner med å ha ferdig til neste gang. Det vil i det minste bli en newsletter-utsendelse (i august?) samt en nykonstituert komité som vil ta fatt på arbeidet med å gjøre noe med spillfestivalen vår. En slik utvikling som det vi aner konturene av nå, vil vi ikke sla fortsette.

Det er mulig for alle interesserte å gi sitt besyv med i laget om ARCON: Hvordan det var der, hva som var bra eller dårlig, nye ideer, gamle kjepphester: Alt kan tas opp under det kombinerte gopherparty'et / Spillforumet førstkommende søndag – se egen omtale under. Der blir også feedback-skjemaene for ARCON lagt frem, for de av dere som ikke har klart å få fylt dem ut under selve kongressen. Vi er dessuten altså svært interessert i å høre direkte fra dere om svake & sterke sider ved årets spillfestival.

Som vanlig serverer vi pizza, og de som var emd og jobbet under ARCON får også gratis drikke. Møt opp på søndag! Si hva du mener om stoda! Kom med alle slags forslag! ARCON trenger **deg**!

Johannes H. Berg

OSLO SPILL-FORUM 2/7

Neste gang blir denne sammenkomsten hjemme hos Johannes H. Berg (Tuengen Allé 10) fra kl. 1830 (NB: senere enn normalt fordi jeg jobber denne dagen!) søndag 2. juli. Denne gangen er dette kombinert med ARCONs 1. Gopherparty for sesongen 2000-2001. Ved siden av de nødvendige mengdene ARCON-feedback/småprat, vil de vanlige tingene komme til å foregå: sosialt samvær, spilling, strukturert prat om spill & fri konversasjon om andre ting, og kanskje en og annen mulighet til å se på relevant video eller lignende. Kontakt Johannes, dersom du er interessert i å komme!